

# Manuale pratico per realizzare Disegni degli Esperimenti

Una sintesi pratica a supporto della preparazione, messa a punto ed analisi dei vostri esperimenti



Version 07.3

### Ringraziamenti

Questo manuale per gli sperimentatori è stato redatto dagli statistici di Stat-Ease. Ringraziamo tutti coloro che hanno contribuito a perfezionarne il contenuto. Questo documento è dedicato a tutti coloro che potrebbero trovarlo utile per progettare e realizzare il Disegno degli Esperimenti in modo sempre migliore. Con l'aiuto dei nostri lettori, intendiamo migliorare continuamente il contenuto di questo manuale.

oppure visitate in nostro sito web: www.statease.com

Edizione italiana realizzata e curata da SixSigmaIn Team snc Via Stradivari 7 - 20020 Lainate (MI) Tel: 02 93571307 http://www.sixsigmain.it Diritti di traduzione riservati

Copyright ©2007 Stat-Ease, Inc. 2021 East Hennepin Ave., Suite 480 Minneapolis, MN 55413-2726



## Introduzione al Disegno degli Esperimenti (DoE)

Il Disegno degli Esperimenti è un metodo attraverso il quale vengono modificati i fattori di input di un determinato processo per osservarne e documentare gli effetti sull'output finale.

E' possibile condurre un DoE, e ne sono stati effettuati moltissimi, in qualsiasi tipologia di settore industriale, dall'industria agricola a quella chimica, dalla farmaceutica all'elettronica, dall'industria automobilistica alla manifatturiera, ecc.. Anche le aziende di servizi hanno tratto enormi benefici dall' utilizzo del DoE attraverso la realizzazione di analisi mirate e focalizzate ai loro processi.

Tradizionalmente, una sperimentazione del genere veniva condotta in modo piuttosto aleatorio, attraverso l'analisi di un singolo fattore alla volta. Questo metodo si è rivelato inefficiente perché genera molto spesso dei risultati ingannevoli e di difficile interpretazione.

Sull'altro versante, il design fattoriale rappresenta una tipologia di DoE di **livello base** caratterizzata dal fatto che pur necessitando di un numero piuttosto esiguo di prove, consente di identificare le interazioni chiave del vostro processo.

Queste informazioni conducono ad una comprensione veramente approfondita e di dettaglio del processo in esame e, in ultima analisi, permettono di migliorarne la qualità, di ridurne i costi e di aumentarne la profittabilità.

Abbiamo progettato questo manuale pratico per sperimentatori affinché gli utenti lo utilizzino congiuntamente con il nostri software Design-Ease® o Design-Expert®. Tuttavia, persino i non addetti ai lavori o gli utilizzatori di altri software, potranno trovare molti particolari e spunti interessanti relativi al Disegno degli Esperimenti.

La parte iniziale di questo manuale è stata pensata per essere usata **prima** di condurre il vostro esperimento. Fornisce le linee guida di riferimento per la selezione e la valutazione di un DoE.

La seconda parte è una raccolta **di suggerimenti e di procedure** per aiutarvi ad analizzare i dati emersi dal vostro esperimento.

Pat, Shari, Wayne e Mark

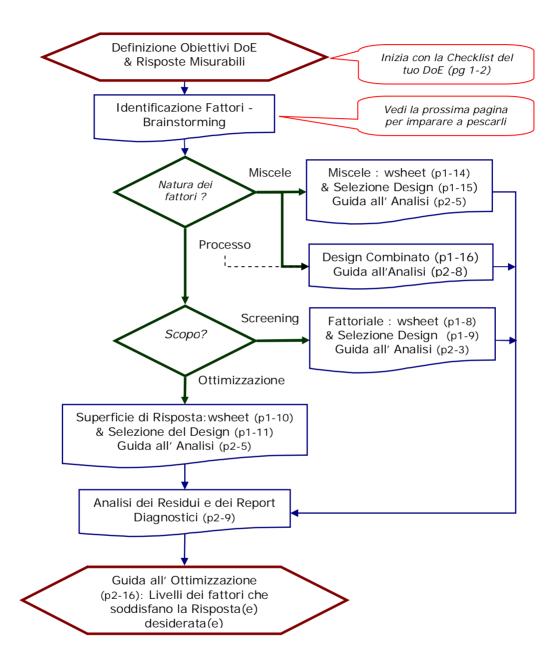
## Indice dei contenuti

				_
DoF	FI	OW	ch	art

Diagramma Causa-Effetto (per pescare i fattori)

Sezione 1: Disegna il tuo Esperimento	
DoE Checklist	1-3
Processo di pianificazione di un DoE Fattoriale	1-4
Requisiti della potenza per un Fattoriale a due livelli	1-5
Design Fattoriale: Worksheet	
Selezione di un Design Fattoriale	1-9
Design a Superficie di Risposta : Worksheet	1-10
Selezione di un Design a Superficie di Risposta	
Design di Miscele : Worksheet	
Selezione di un Design di Miscele	
Selezione dei Design Combinati	
Guida alla valutazione dei Design	
Sezione 2: Analisi dei risultati	
Guida all'analisi di un Fattoriale	2-3
Guida all'analisi di un Design a Superficie di Risposta o di Miscele	2-5
Guida all'analisi di un Design Combinato Miscela / Processo	2-8
Guida all'analisi dei residui e ai diagrammi diagnostici	2-9
Report Diagnostici: Formule & Definizioni	2-14
Guida all'ottimizzazione di risposte singole o multiple	2-16
Trasformazioni : Inverse e Derivate	2-18

#### DoE Flowchart





## DoE Checklist

ш	Definite l'objettivo dell'esperimento.			
	Identificate le variabili risposta e i sistemi di misurazione appropriati.			
	Decidete quali <b>fattori indagare</b> e la loro misurazione (utilizzare il brainstorming — fare riferimento al diagramma causa effetto contenuto nella prefazione).			
	Scegliete i livelli di massimo e minimo per ogni fattore.			
	o Calcolare la differenza $\Delta$ (delta) generata nelle risposte			
	<ul> <li>Siate audaci, ma evitate settaggi che potrebbero risultare nocivi o poco sicuri.</li> </ul>			
	Scegliete la tipologia di design (vedere i dettagli di seguito). Specificare:			
	o Repliche.			
	<ul> <li>I blocchi (per isolare le fonti di variazione, come per esempio, materiali, equipaggiamenti, le differenze giornaliere, ecc.).</li> </ul>			
	o Punti centrali.			
	Scegliete un modello basato <b>sulla conoscenza effettiva della materia</b> in merito alla relazione risposta(e) e fattori.			
	Valutate il Design (vedere i dettagli di seguito):			
	<ul> <li>Verificate la confusione in riferimento agli effetti di interesse primario.</li> </ul>			
	<ul> <li>Determinate la potenza.</li> </ul>			
	Andate oltre i dettagli dell'esecuzione fisica e di messa a punto del design			
	Definite, <b>in modo chiaro</b> , come valutare le variabili che non rientrano nel DoE e che vengono mantenute costanti.			
	Identificate le variabili fuori controllo: possono essere monitorate?			
	Stabilite le procedure per effettuare un esperimento.			
	Negoziate i vincoli di tempo, di materiali e di budget.			
	<ul> <li>Non investire più di un quarto del budget totale disponibile (in termini di tempo e di denaro) nel primo design. Adottate un approccio sequenziale. Siate flessibili!</li> </ul>			
	Discutete ogni altra eventuale problematica annessa all'esperimento in questione, prima di condurlo.			
	Pianificate le analisi di <b>follow up</b> .			
	Effettuate i test di conferma.			